

ПОЛОЖЕНИЕ
о многопрофильных соревнованиях
по правилам Всероссийского фестиваля «Робофинист»,
приуроченных к празднованию Дня Победы

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о многопрофильных соревнованиях по правилам Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы (далее – Положение, Соревнования) определяет цели и задачи, требования к участникам Соревнований, регламент участия в Соревнованиях и определение победителей.

1.2. Учредителем соревнований является государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования» (далее – ГАУ ДПО «СОИРО»).

1.3. Организация и проведения Соревнований осуществляется мобильным технопарком «Кванториум», детским технопарком «Кванториум» ГАУ ДПО «СОИРО».

1.4. Партнером Соревнований является технологический центр дополнительного образования и профессионального обучения «ТехноГрад64».

2. Цель и задачи Соревнований

2.1. Цель Соревнований:

– создание условий для интеллектуального развития обучающихся образовательных организаций и привлечения их к научно-инновационным формам деятельности.

2.2. Задачи Соревнований:

– развитие юных талантов, поддержка научно-технического творчества и популяризация робототехники среди детей и молодежи;

– активная пропаганда технического творчества в сфере высоких технологий;

– формирование у обучающихся логического мышления и принципов решения изобретательских задач;

– актуализация теоретических знаний обучающихся в области робототехники;

– решение задач современной образовательной робототехники;

– развитие умения учащихся работать в команде.

3. Участники Соревнований

3.1. В Соревнованиях могут принять участие индивидуальные участники, семейные команды и команды обучающихся образовательных организаций под руководством тренера (преподавателя, родителя или специалиста не младше 18 лет).

3.2. Возраст участников –6-17 лет. Возрастные ограничения накладываются категорией Соревнований (см. п. 4.2.).

3.3. Состав команды: тренер и не более двух членов команды.

3.4. От одной образовательной организации может быть представлено несколько участников.

4. Порядок проведения Соревнований

4.1. Соревнования проводятся 14 мая 2022 года в очном формате на базе детского технопарка «Кванториум» ГАУ ДПО «СОИРО» по адресу: 410054 г. Саратов, ул. Политехническая, д. 77, стр. 25. Время начала Соревнований 10-00.

4.2. Соревнования являются многопрофильными и включают в себя следующие категории:

- **следование по широкой линии** – возраст участников 8-17 лет (приложение №1 к Положению);

- **механическое сумо 15x15 (Lego WeDo)** – возраст участников 6-8 лет (приложение № 2 к Положению);

- **интеллектуальное сумо 15x15** – возраст участников 8-17 лет (приложение № 3 к Положению);

- **футбол управляемых роботов** – возраст участников 8-17 лет (приложение №4 к Положению);

- **автономные воздушные аппараты** – возраст участников 8-17 лет (приложение № 5 к Положению).

4.3. Одна команда может принять участие только в одной категории Соревнований.

4.4. Для участия в Соревнованиях необходимо до 12 мая 2022 года зарегистрировать команду через электронную форму регистрации: <http://соиро.рф/к4> (указывается в русской раскладке)

Регистрация является официальной заявкой на участие.

При регистрации команд участники Соревнований указывают свои контактные данные (ФИО участников и тренера, наименование образовательной организации, город, адрес электронной почты, уникальный номер сертификата ПФДО или серия номер документа удостоверяющего личность участника (свидетельство о рождении или паспорт)).

При регистрации необходимо ознакомиться и предоставить согласие на обработку персональных данных (Приложение № 6 к Положению).

4.5. Участие в Соревнованиях бесплатное.

4.6. Участие в Соревнованиях предполагает использование собственного оборудования (робот, ноутбук, зарядное устройство и т.д.) согласно регламенту категорий.

4.7. Используемое оборудование (робототехнический набор, программное обеспечение) регламентируется условиями категории Соревнований согласно приложениям 1-5.

4.8. Оплата проезда участников к месту проведения Соревнований осуществляется направляющей стороной.

4.9. Технические вопросы и вопросы, связанные с участием в Соревнованиях, можно задавать на e-mail: morevav@soiro.ru или по тел: 8-962-618-27-10 Морев Алексей Владимирович.

5. Организационный комитет и члены жюри Соревнований

5.1. Для организации и проведения Соревнований создается Организационный комитет Соревнований (далее – Оргкомитет) и формируется состав членов жюри из числа работников мобильного технопарка «Кванториум» и детского технопарка «Кванториум» ГАУ ДПО «СОИРО».

5.2. Состав Оргкомитета и членов жюри утверждается приказом ректора ГАУ ДПО «СОИРО».

5.3. Члены жюри оценивают каждую категорию согласно ее регламенту (приложение №1-5 к Положению).

5.4. Решение членов жюри оформляются в итоговом протоколе. Члены жюри имеют право на определение дополнительных номинаций и наград.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Подведение итогов Соревнований осуществляется согласно регламенту (приложение №1-5 к Положению).

6.2. Все участники Соревнований получают сертификаты в электронном формате.

6.3. Участники, занявшие 1, 2, 3 места в своих категориях Соревнований, будут отмечены дипломами и памятными призами.

6.4. Сертификаты и дипломы будут направлены на электронные почты указанные при регистрации.

Приложение № 2

УТВЕРЖДЕН

приказом ГАУ ДПО «СОИРО»

от _____ № _____

**Состав организационного комитета
многопрофильных соревнований по правилам Всероссийского
фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы**

- Морев А.В. - начальник мобильного технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Стадников А.Г. - заместитель начальника Детского технопарка «Кванториум» по проектной деятельности государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Лутова Е.А. - методист мобильного технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Софийская О.Р. - методист мобильного технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования».

УТВЕРЖДЕН
приказом ГАУ ДПО «СОИРО»
от _____ № _____

**Состав членов жюри
многопрофильных соревнований по правилам Всероссийского
фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы**

- Морев А.В. - начальник мобильного технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Ключиков А.В. - педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Иноземцев Л.А. - педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Курышов А.А. - педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного педагог дополнительного образования мобильного технопарка «Кванториум» профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Лутов А.В. - государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;
- Маляренко Т.Б. - Педагог дополнительного образования мобильного технопарка «Кванториум» государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Саратовский областной институт развития образования»;

Приложение № 1
к Положению о многопрофильных
соревнованиях по правилам
Всероссийского фестиваля
«Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы

Регламент категории Следование по широкой линии

1. Задание:

Роботу необходимо за минимальное время преодолеть трассу по заданной траектории движения.

2. Описание полигона:

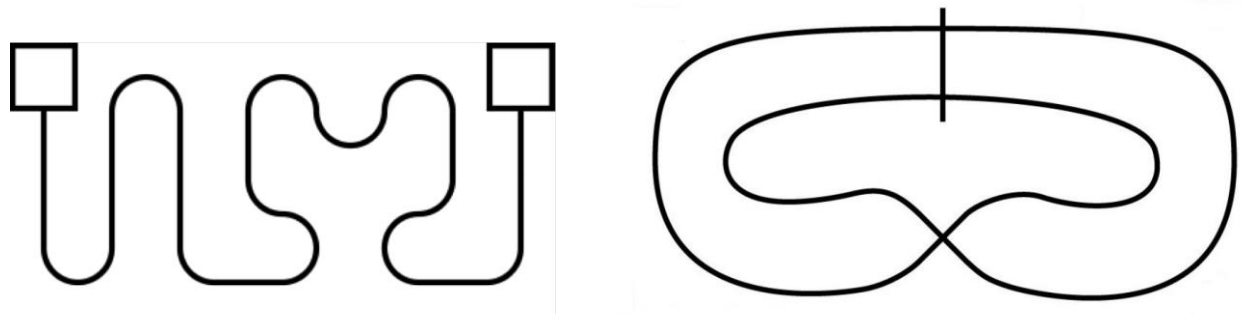
Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность белого цвета, изготовленную из произвольного материала с нанесенной на нее черной линией. Опционально литой баннер.

Линия старта (финиша) отмечается отдельными зонами или линией ориентированной перпендикулярно линии трассы. Она выполняется двумя отдельными полосками в цвет линии трассы

Размеры полигона и рисунок трассы устанавливается организаторами мероприятия в день Соревнований.

Ширина линии может быть в диапазоне 20-50 мм.

Примеры полигона:



3. Требования к роботу:

Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- длина – не более 250 мм;
- ширина – не более 250 мм.

Робот должен быть изготовлен из отдельных деталей одного из робототехнического набора LEGO (NXT, EV3, Spike, Inventor), VEX, TRIK.

Робот должен быть полностью автономным, телеуправление в любом виде запрещено. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участниками соревнований.

Готовые роботы, включая, но не ограничиваясь, Polulu 3pi, SumoBot от Parallax, Sumovor от Solarbotics, и/или имеющие предустановленные

производителем программы движения, не допускаются к участию в соревнованиях.

Шины и другие компоненты робота (в выключенном состоянии), контактирующие с полигоном, не должны быть способны поднять и удерживать лист А4 плотностью 80 г/м² более, чем 2 секунды.

Робот не должен нарушать установленные требования после старта заезда.

4. Порядок проведения:

Максимально допустимое время выполнения заезда 2 минуты.

Перед началом заезда робот устанавливается в зону старта так, чтобы его проекция не выходила за пределы этой зоны.

Робот стартует в зоне старта.

Время заезда фиксируется судьей с использованием секундомера. Зафиксированное время окончательно и пересмотру не подлежит.

Заезд останавливается, если закончилось время, отведенное на выполнение заезда.

Время заезда отсчитывается с момента запуска программы робота до момента пересечения роботом линии финиша.

Робот считается пересекшим линию, когда его проекция пересекает линию.

Количество попыток заезда не менее двух и определяется организаторами в день соревнований.

В зачёт идёт попытка с наименьшим временем заезда.

Дисквалификация попытки производится в случаях:

- робот действует неавтономно (осуществляется внешнее управление роботом);

- во время заезда участник коснулся полигона или робота;

- задание не выполнено за установленное время заезда;

- робот сошел с линии (проекция робота не находится над линией).

5. Определение победителя:

Победитель определяется по лучшей попытке.

Лучшая попытка определяется по времени, затраченному на прохождение трассы.

Команда чей робот затратит наименьшее время на прохождение дистанции объявляется победителем.

Ранжирование команд происходит по затраченному времени лучшей попытки на прохождение трассы.

Приложение № 2
к Положению о многопрофильных
соревнованиях по правилам
Всероссийского фестиваля
«Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы

Регламент категории Механическое сумо 15x15

1. Задание:

Роботу необходимо вытолкнуть противника за пределы ринга.

2. Описание полигона:

Полигон состоит из плоской поверхности, в центре которой размещен ринг и внешнего пространства вокруг него. Ринг представляет собой диск белого или черного цвета с границей в виде черной или белой линии по периметру соответственно.

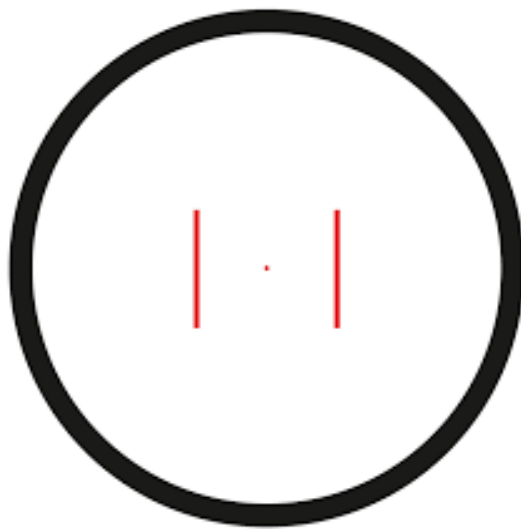
Граница является частью ринга.

Вокруг ринга обеспечено свободное внешнее пространство.

Характеристики ринга:

- диаметр – 110 мм
- ширина границы – 50 мм

Пример:



3. Требования к роботу:

Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- ширина – не более 150 мм;
- длина – не более 150 мм;
- масса – не более 750 г.

Измерение робота производится в начале Соревнований.

Робот должен быть изготовлен из отдельных деталей робототехнического набора LEGO WeDo 2.0.

Робот должен быть полностью автономным; телеуправление в любом виде запрещено. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.

Робот может увеличиваться в размерах после начала матча, но не должен физически разделяться на части и должен оставаться единым цельным роботом в течении всего раунда.

Если от робота в результате поломки отделяются детали не позволяющие исправно функционировать роботу, то раунд завершается победой соперника.

Шины и другие компоненты робота, контактирующие с рингом, не должны быть способны поднять и удерживать лист А4 плотностью 80 г/м² более, чем 2 секунды.

Роботы не должны быть способными каким-либо образом повредить ринг, других роботов или нанести травмы игрокам.

В отведенное время между раундами и матчами участники имеют право на оперативное конструктивное и программное изменение робота (в том числе ремонт, замена элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемым к конструкции робота, и не нарушают регламентов соревнований.

В конструкции робота запрещено использовать:

- источники помех, способные ослеплять сенсоры робота соперника, (например, ИК-светодиоды)
- устройства, отключающие или выводящие из строя электронику робота соперника
- устройства для хранения жидкости, порошка, газа или других веществ для выпуска в сторону соперника
- устройства, бросающие предметы в соперника
- липкие вещества для улучшения сцепления робота с рингом
- устройства для увеличения прижимной силы, например, вакуумные насосы и магниты

4. Порядок проведения:

Перед началом соревнований все роботы, заявленные к участию, проходят проверку на соответствие требованиям.

Раунд длится до 30 секунд или пока один из роботов не вытолкнет соперника.

Матч длится 2 раунда. В случае ничейного результата назначается третий дополнительный раунд.

Роботы могут быть установлены на любом участке линии атаки от куба (красной линии) до края поля.

По команде судьи участники включают питание роботов.

Роботы должны двигаться друг навстречу другу до соприкосновения и не разъединяться до конца поединка.

Организаторы оставляют за собой право проведения состязаний по правилам «Каждый с каждым» или «На выбывание»:

- По правилам «Каждый с каждым» все участники сражаются друг с другом набирая баллы за победу.

-По правилам «На выбывание» участник сражаются на вылет – участник проигравший бой вылетает из соревнований, участник одержавший победу проходит дальше.

-Допускается проведение смешанного типа проведения состязаний.

5. Определение победителя:

В раунде побеждает робот, одержавший победу над соперником.

За победу в раунде участникам начисляется 1 балл.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При необходимости определить победителя при равенстве баллов проводится дополнительный раунд. Команда, победившая в дополнительном раунде, объявляется победителем

Приложение № 3
к Положению о многопрофильных
соревнованиях по правилам
Всероссийского фестиваля
«Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы

Регламент категории Интеллектуальное сумо 15x15

1. Задание:

Роботу необходимо вытолкнуть противника за пределы ринга.

2. Описание полигона:

Полигон состоит из плоской поверхности, в центре которой размещен ринг и внешнего пространства вокруг него. Ринг представляет собой диск белого или черного цвета с границей в виде черной или белой линии по периметру соответственно.

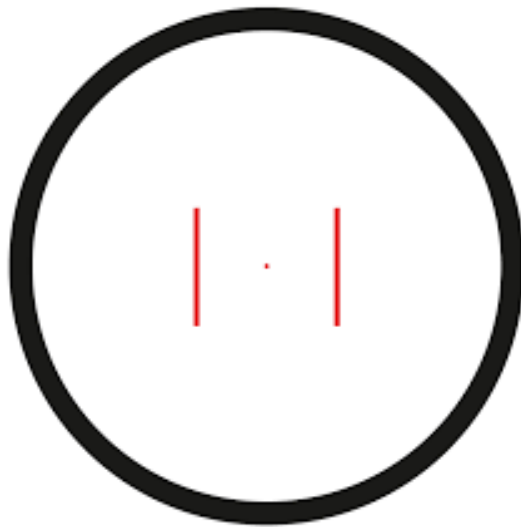
Граница является частью ринга.

Вокруг ринга обеспечено свободное внешнее пространство.

Характеристики ринга:

- диаметр – 110 мм
- ширина границы – 50 мм

Пример:



3. Требования к роботу:

Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- ширина – не более 150 мм;
- длина – не более 150 мм;
- масса – не более 1000 г.

Измерение робота производится в начале Соревнований.

Робот должен быть изготовлен из отдельных деталей робототехнического набора LEGO (NXT, EV3, Spike, Inventor).

Робот должен быть полностью автономным; телеуправление в любом виде запрещено. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.

Робот может увеличиваться в размерах после начала матча, но не должен физически разделяться на части и должен оставаться единым цельным роботом в течении всего раунда.

Если от робота в результате поломки отделяются детали не позволяющие исправно функционировать роботу, то раунд завершается победой соперника.

Шины и другие компоненты робота, контактирующие с рингом, не должны быть способны поднять и удерживать лист А4 плотностью 80 г/м² более, чем 2 секунды.

Роботы не должны быть способными каким-либо образом повредить ринг, других роботов или нанести травмы игрокам.

В отведенное время между раундами и матчами участники имеют право на оперативное конструктивное и программное изменение робота (в том числе ремонт, замена элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемым к конструкции робота, и не нарушают регламентов соревнований.

В конструкции робота запрещено использовать:

- источники помех, способные ослеплять сенсоры робота соперника, (например, ИК-светодиоды)
- устройства, отключающие или выводящие из строя электронику робота соперника
- устройства для хранения жидкости, порошка, газа или других веществ для выпуска в сторону соперника
- устройства, бросающие предметы в соперника
- липкие вещества для улучшения сцепления робота с рингом
- устройства для увеличения прижимной силы, например, вакуумные насосы и магниты

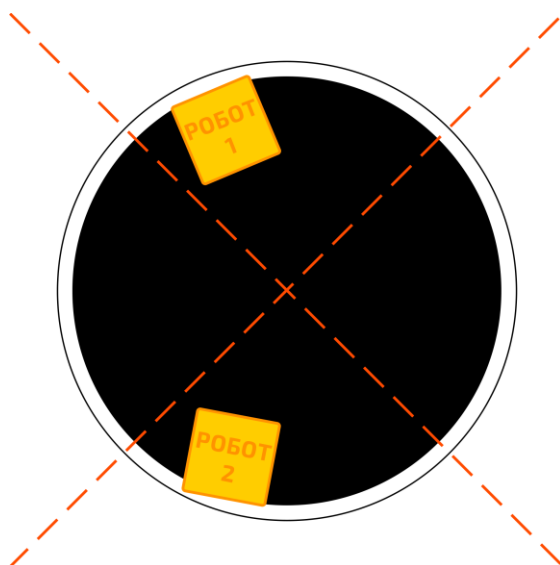
4. Порядок проведения:

Перед началом соревнований все роботы, заявленные к участию, проходят проверку на соответствие требованиям.

Раунд длится до 30 секунд или пока один из роботов не вытолкнет соперника.

Матч длится 2 раунда. В случае ничейного результата назначается третий дополнительный раунд.

Роботы могут быть установлены на любом участке линии атаки от куба (красной линии) до края поля в произвольном направлении. Пример расстановки:



По команде судьи участники включают питание роботов.

Роботы должны автономно найти противника на полигоне и начать двигаться друг навстречу другу.

Организаторы оставляют за собой право проведения состязаний по правилам «Каждый с каждым» или «На выбывание»:

- По правилам «Каждый с каждым» все участники сражаются друг с другом набирая баллы за победу.

- По правилам «На выбывание» участник сражаются на вылет – участник проигравший бой вылетает из соревнований, участник одержавший победу проходит дальше.

- Допускается проведение смешанного типа проведения состязаний.

5. Определение победителя:

В раунде побеждает робот, одержавший победу над соперником.

За победу в раунде участникам начисляется 1 балл.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При необходимости определить победителя при равенстве баллов проводится дополнительный раунд. Команда, победившая в дополнительном раунде, объявляется победителем

Приложение № 4
к Положению о многопрофильных
соревнованиях по правилам
Всероссийского фестиваля
«Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы

Регламент категории Футбол управляемых роботов

1. Задание:

Забить мяч в ворота соперника.

Категория «3х3» – участвует по 3 робота от каждой команды.

2. Описание полигона:

Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность с установленными на нем воротами и нанесенной разметкой поля.

Характеристики полигона:

- материал – устойчивый к истиранию, с коротким ворсом (опционально ковролин);

- цвет линии разметки – белый;

- ширина линии разметки – 15+/-5 мм;

На поле допустимы стыки и неровности до 5 мм.

Ворота состоят из двух стоек и перекладины, а также опорной конструкции.

Внутренние габаритные размеры ворот:

- высота – 160 мм;

- ширина – 300-350 мм;

Мяч:

Мяч (рекомендуется мяч из набора LEGO WRO) должен соответствовать следующим характеристикам:

- цвет – красный, синий;

- диаметр – 51 мм.

3. Требования к роботам:

К роботам предъявляются следующие требования:

ширина – не более 220 мм;

длина – не более 220 мм.

высота – не ограничена;

вес – не более 1 кг.

Робот должен быть изготовлен из отдельных деталей робототехнического набора LEGO (NXT, EV3, Spike, Inventor), VEX, TRIK.

Измерения производятся в игровом состоянии робота (максимально возможные размеры).

Управление должно производиться извне, через любой беспроводной канал связи, с любых устройств. На каждом роботе должен быть установлен

вертикальный флагшток в виде оси или спицы (вылетом не менее 100 мм), с прикрепленным упругим флагом на который наносится обозначение команды и номер робота.

Флаги роботов-полевых игроков должны иметь одинаковую расцветку, флаг робота-вратаря должен отличаться по цвету от флагов роботов-полевых игроков.

Робот-вратарь в начале тайма занимает позицию на воротах. В конструкции каждого робота должен быть предусмотрен конструктивный элемент для его переноски (опционально: ручка, петля и т.п.).

Элементы конструкции робота (в особенности, провода) не должны создавать помех движению других роботов или зацепляться за них.

Роботы могут быть оборудованы ударным механизмом, позволяющим неподвижному роботу выбить мяч из центра поля за центральный круг.

Конструкция робота не должна позволять захватывать мяч. Захватом мяча считается перекрытие более 50% мяча проекцией робота в любой момент времени.

4. Порядок проведения состязаний:

Соревнования проводятся по круговой или олимпийской системе розыгрыша.

В течение тайма все операторы должны находиться вне поля, и за своими воротами.

В перерывах между таймами оператор может снимать своего робота с поля, а также выполнять мелкий ремонт или замену аккумулятора.

Каждым роботом команды должен управлять отдельный оператор, единолично.

Передача управления роботом другому участнику запрещена.

Команде засчитывается техническое поражение, если участники не смогли выставить на поле хотя бы одного робота к назначенному времени начала матча/тайма.

Матч состоит из двух таймов по 3 минуты каждый.

Между таймами предусмотрен перерыв 2 минуты.

В финальных и полуфинальных матчах олимпийской системы длительность тайма составляет 5 минут.

Тайм завершается по сигналу судьи.

Судья может продлить длительность тайма на время, необходимое для завершения атаки, начатой одной из команд.

5. Определение победителя:

В игре побеждает команда, одержавшая победу над соперником.

За победу в игре участникам начисляется 3 балла.

За ничью команда начисляется по 1 баллу.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При необходимости определить победителя при равенстве баллов проводится дополнительная игра. Команда, победившая в дополнительной игре, объявляется победителем.

Приложение № 5
к Положению о многопрофильных
соревнованиях по правилам
Всероссийского фестиваля
«Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы

**Регламент категории
Автономные воздушные аппараты**

1. Задание:

Необходимо, перемещаясь по воздуху в ограниченном пространстве, выполнить задания облета препятствий, пролета вдоль линии, посадки на поверхность.

2. Описание полигона:

Полигон представляет собой летное пространство в форме куба, ограниченное по бокам и сверху защитной сеткой и наполненное элементами для выполнения заданий.

Размеры полигона:

длина – не менее 3000 мм,
ширина – не менее 3000 мм,
высота – не менее 3000 мм.

В основании полигона находятся элементы с разметкой.

Элементы поля:

«Дорога» - прямоугольник белого цвета с имитирующей дорожку непрерывной непересекающейся линией, конфигурируемый из квадратных клеток случайным образом.

Ширина: 300 мм

Длина: 300 мм

Ширина линии: 25 мм

Рисунок клеток:

прямая линия через центр клетки

дуга от центра одной стороны к центру соседней стороны квадрата

«Зоны посадки» - два куба для посадки с верхними гранями разных цветов.

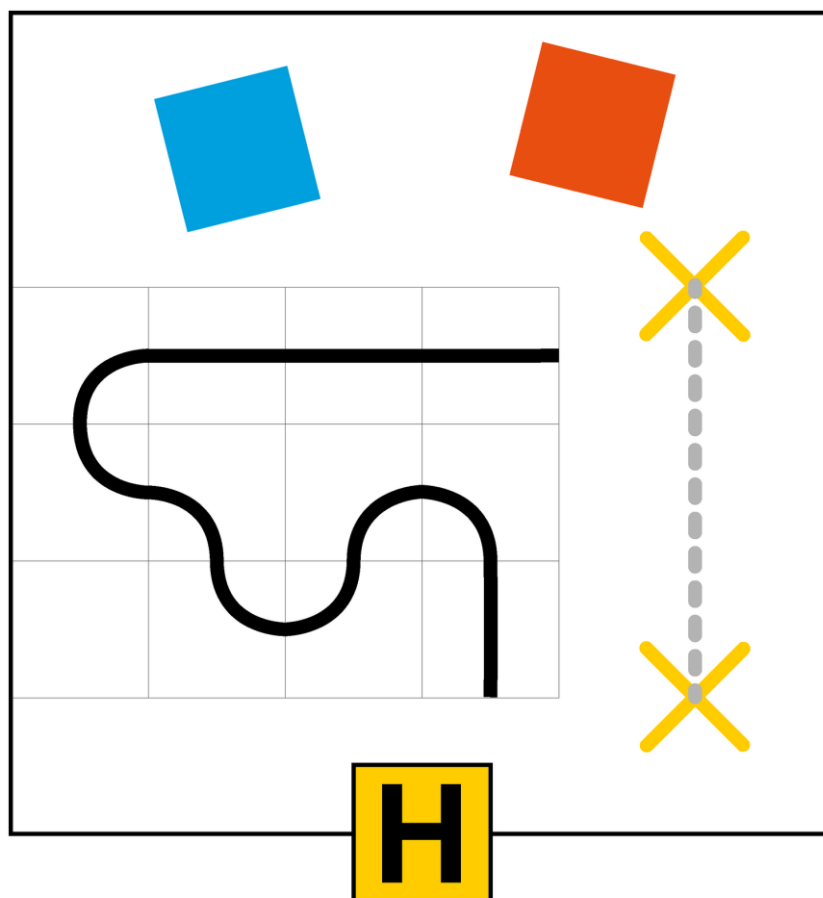
Сторона куба: 550+/-50 мм

«ЛЭП» - две стойки с протянутым между ними двумя провисающими тросами, имитирующие ЛЭП.

Высота стоек: 1500+/-100 мм

Расстояние между стойками: 1500+/-100 мм

Пример полигона:



На границе располагается зона старта - желтый квадрат с черной буквой “Н” и со стороной 500 мм черного цвета.

Над полигоном устанавливается камера с выводом изображения судьям и участникам, а также записью попыток, для фиксации выполнения заданий

3. Требования к дронам:

Для участия в категории допускается использование квадрокоптеров DJI Tello.

Дрон должен быть полностью автономным.

Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований.

К запуску и управлению роботом на полигоне допускается только 1 оператор - пилот.

4. Порядок проведения состязаний:

Перед началом соревнований участникам объявляется задание с раскладкой всех элементов поля.

Перед подготовкой судья случайным образом устанавливает элементы на полигоне и жеребьевкой выбирает цвет куба для задания «Посадка». Длина линии элемента «Дорога» должна быть неизменной на протяжении попытки для всех команд.

Во время подготовки в летную зону допускается пилот только под присмотром судьи.

На программирование и отладку дрона участникам отводится 90 минут.

На выполнение задания дрону отводится летное время 10 минут.

В течении летного времени необходимо выполнить задания полигона в установленном порядке.

«Старт» - необходимо вертикально взлететь с зоны старта на высоту 1000+/- 500 мм и удерживаться на одном месте в течении 5 секунд.

«ЛЭП» - роботу необходимо пролететь между стойками «ЛЭП» и под верхним канатом.

«Дорога» - роботу необходимо пролететь вдоль линии элемента «Дорога». Считается что робот сошел с линии если его проекция не находится над линией.

«Посадка» - роботу необходимо приземлиться на куб установленного цвета и остановить все движущиеся части.

Время полета считается от отрыва робота от поверхности полигона до момента остановки всех движущихся частей по окончанию выполнения задания «Посадка», или до прерывания выполнения заданий, или до окончания летного времени.

Выполнение заданий прерывается, летное время не останавливается, робот и элементы полигона возвращаются пилотом на исходные позиции, и робот перезапускается в следующих случаях:

- робот потерял управление и упал

- пилот громко сказал «СТОП» и судья зафиксировал остановку полета

Попытка заканчивается по истечении летного времени или по выполнению всех заданий.

5. Определение победителя:

За каждое полностью или частично выполненное задание в течении полета команде начисляются баллы, в соответствии с правилами:

Старт – взлет и удержание 5 секунд – 10 баллов.

ЛЭП – пролет под нижним канатом – 20 баллов, пролет под нижним и над верхнем канатом – 50 баллов.

Дорога – за каждую клетку над которым пролетел дрон начисляется 20 баллов.

Посадка – за приземление на правильном кубе – 50 баллов.

Каждой команде дается одинаковое количество попыток. В зачёт идёт попытка с наибольшим количеством набранных баллов.

При равенстве набранных баллов, в зачет идет попытка с наименьшим временем полета.

Побеждает команда набравшая наибольшее количество баллов за наименьшее время.

Приложение № 6
к Положению о многопрофильных
соревнованиях по правилам
Всероссийского фестиваля
«Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы

**Согласие на обработку персональных данных
участника многопрофильных соревнований по правилам
Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы**

Я,

_____ (ФИО)

Проживающий по адресу _____

Паспорт № _____ серия _____

(кем и когда выдан)

на основании Федерального закон от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящим даю свое согласие ГАУ ДПО «СОИРО» на обработку моих персональных данных относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: персональные данные (ФИО; паспорт серия номер; уникальный номер сертификата ПФДО, почтовый и электронный адрес; номер телефона)

Я даю согласие на использование, сбор, запись, накопление, хранение, передачу, распространение моих персональных данных исключительно в следующих целях: обеспечение моего участия в многопрофильных соревнованиях по правилам Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы; размещение в информационно – телекоммуникационной сети Интернет, на сайте ГАУ ДПО «СОИРО».

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует на период проведения многопрофильных соревнований по правилам Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы и может быть отозвано мной в любое время путем подачи оператору заявления в простой письменной форме.

Персональные данные субъекта подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации. Персональные данные уничтожаются: по достижению целей обработки персональных данных; при ликвидации или реорганизации оператора; на основании письменного обращения субъекта персональных данных с требованием о прекращении обработки его персональных данных (оператор прекратит обработку таких персональных данных в течение 3 (трех) рабочих дней, о чем будет направлено письменное уведомление субъекту персональных данных в течение 10 (десяти) рабочих дней.

Подпись _____ / _____ /

* Согласие присылается организаторам в виде сканированного документа.

**Согласие родителя (законного представителя) на обработку
персональных данных несовершеннолетнего ребёнка-
участника многопрофильных соревнований по правилам
Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к
празднованию Дня Победы**

Я,

_____ (ФИО)

Проживающий по адресу _____

Паспорт № _____ серия _____

(кем и когда выдан)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего

_____ на основании ст. 64. п. 1 Семейного кодекса Российской Федерации.

Настоящим даю свое согласие ГАУ ДПО «СОИРО» на обработку персональных данных моих и моего несовершеннолетнего ребенка

_____ (ФИО ребенка)

относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: персональные данные родителя (законного представителя) (ФИО; паспорт серия номер; почтовый и электронный адрес; номер телефона; персональные данные ребенка (ФИО ребенка; свидетельство о рождении, данные образовательной организации, в которой занимается ребенок; информация о достижениях обучающегося), материалы фото- и видеосъемок.

Я даю согласие на использование, сбор, запись, накопление, хранение, передачу, распространение моих персональных данных исключительно в следующих целях: обеспечение моего участия в многопрофильных соревнованиях по правилам Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы; размещение в информационно – телекоммуникационной сети Интернет, на сайте ГАУ ДПО «СОИРО».

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует на период проведения многопрофильных соревнований по правилам Всероссийского фестиваля «Робофинист», приуроченных к празднованию Дня Победы и может быть отозвано мной в любое время путем подачи оператору заявления в простой письменной форме.

Персональные данные субъекта подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации. Персональные данные уничтожаются: по достижению целей обработки персональных данных; при ликвидации или реорганизации оператора; на основании письменного обращения субъекта персональных данных с требованием о прекращении обработки его персональных данных (оператор прекратит обработку таких персональных данных в течение 3 (трех) рабочих дней, о чем будет направлено письменное уведомление субъекту персональных данных в течение 10 (десяти) рабочих дней.

Подпись _____ / _____ /

* Согласие присылается организаторам в виде сканированного документа.